

Názov predmetu	Informatika
Ročník	6.
Časový rozsah výučby	1 hod. týždenne/ 33 hodín ročne
Názov ŠkVP	Učme sa radi
Stupeň vzdelania	Nižšie stredné vzdelávanie
Vyučovací jazyk	slovenský

Výchovno – vzdelávacie ciele a obsah vzdelávania

sú v súlade s cieľmi a obsahovým a výkonovým štandardom vzdelávacieho štandardu pre vyučovací predmet informatika, schváleného ako súčasť ŠVP, ktorý schválilo Ministerstvo školstva, vedy, výskumu a športu Slovenskej republiky dňa 6. 2. 2015 pod číslom 2015-5129/5980:2-10A0 pre druhý stupeň základnej školy s platnosťou od 1.9.2015

Rozsah vyučovania predmetu:

1 VH týždenne - 33 VH za školský rok

Vzdelávacia oblasť Matematika a práca s informáciami

Reprezentácie a nástroje - práca s grafikou.....3

Práca s grafikou a animáciami, využitie nástrojov pri úprave grafiky a animácii, kombinácia rôznych typov grafiky, opravy chýb v animácii.

Reprezentácie a nástroje - práca s textom.....3

Použitie nástrojov editora na úpravu textu, voľba vhodného nástroja na prácu s textom, nástroje na vyhľadávanie a nahradenie textu, formátovacie nástroje, skryté znaky a ich vplyv na výsledný text.

Reprezentácie a nástroje - práca s prezentáciami.....9

Nástroje editora na tvorbu a úpravu prezentácie, nové nástroje v konkrétnom editore.

Reprezentácie a nástroje - práca s tabuľkami3

Použitie základných nástrojov na prácu s tabuľkami.

Reprezentácie a nástroje - informácie.....1

Kódovanie a dekódovanie informácie pre konkrétnu reprezentáciu, vyhľadávanie a získavanie informácií v informačnom systéme, získavanie informácií rôznych typov a práca s nimi, vhodné nástroje na spracovanie informácií.

Reprezentácie a nástroje - štruktúry.....1

Orientácia v jednoduchej štruktúre, organizovanie informácie do štruktúr, interpretovanie údajov zo štruktúr ,

Komunikácia a spolupráca - vyhľadávanie na webe.....2

Výsledky vyhľadávania, správnosť vyhľadaných informácií, získanie informácie na základe zadanej frázy, získanie informácií na základe presných inštrukcií.

Algoritmické riešenie problémov – analýza problému..... 1

Obmedzenia pri riešení úlohy, rozhodnutie o pravdivosti a nepravdivosti výrokov, popísanie vzťahov medzi informáciami, rôzne riešenia.

Algoritmické riešenie problémov – jazyk na zápis riešenia..... 1

Použitie jazyka na popis riešenia problému.

Algoritmické riešenie problémov – pomocou postupnosti príkazov.....1.

Riešenie problému skladaním príkazov do postupnosti, interpretácia postupnosti príkazov, chyby v postupnosti a ich opravy.

Algoritmické riešenie problémov – pomocou cyklov.....1.

Algoritmus a riešenie problémov....

Algoritmické riešenie problémov – interpretácia zápisu riešenia.....1

Riešenie úlohy....

Algoritmické riešenie problémov – hľadanie, opravovanie chýb.....1

Rozpoznanie nefunkčnosti programu, hľadanie chyby, navrhovanie opravy

Softvér a hardvér – práca v počítačovej sieti a na internete.....2

Používanie nástrojov na zdieľanie, práca v sieti, sťahovanie a ukladanie súborov na sieť.

Informačná spoločnosť – bezpečnosť a riziká.....1

Riziká internetu, pravidlá pre zabezpečenie údajov na internete a v sociálnych sieťach, počítačová kriminalita.

Informačná spoločnosť – legálnosť používania softvéru.....2

Dodržiavanie autorských práv...

Použité prierezové témy:

Osobnostný a sociálny rozvoj, Mediálna výchova, Multikultúrna výchova, Environmentálna výchova, Finančná gramotnosť.